| DATOS PERSONALES | FIRMA |
| --- | --- |
| |  |  | | --- | --- | | Nombre: OMAR | DNI:0908974223 | |  |
| Apellidos: GUZMAN ROSERO |

| ESTUDIO | ASIGNATURA | CONVOCATORIA |
| --- | --- | --- |
| GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA (PLAN 2013) | 1211000002.- TECNOLOGÍA DE COMPUTADORES | Ordinaria Número periodo 3288 |

| FECHA | MODELO | CIUDAD DEL EXAMEN |
| --- | --- | --- |
| 18-20/02/2022 | Modelo - D |  |

| Etiqueta identificativa |
| --- |
|  |

**INSTRUCCIONES GENERALES**

1. Ten disponible tu documentación oficial para identificarte, en el caso de que se te solicite.
2. Rellena tus datos personales en todos los espacios fijados para ello y lee atentamente todas las preguntas antes de empezar.
3. Las preguntas se contestarán en la lengua vehicular de esta asignatura.
4. Si tu examen consta de una parte tipo test, indica las respuestas en la plantilla según las características de este.
5. Debes contestar en el documento adjunto, respetando en todo momento el espaciado indicado para cada pregunta. Si este es en formato digital, los márgenes, el interlineado, fuente y tamaño de letra vienen dados por defecto y no deben modificarse. En cualquier caso, asegúrate de que la presentación es suficientemente clara y legible.
6. Entrega toda la documentación relativa al examen, revisando con detenimiento que los archivos o documentos son los correctos. El envío de archivos erróneos o un envío incompleto supondrá una calificación de “no presentado”.
7. Durante el examen y en la corrección por parte del docente, se aplicará el Reglamento de Evaluación Académica de UNIR que regula las consecuencias derivadas de las posibles irregularidades y prácticas académicas incorrectas con relación al plagio y uso inadecuado de materiales y recursos.

**Puntuación**

**PREGUNTAS A DESARROLLAR**

* Puntuación máxima 10.00 puntos

Desarrolla las siguientes preguntas   
  
**1.** Dada la siguiente función lógica, se pide:

**F(A, B, C) = ∏(1, 2, 4, 5, 6, 7)**

a)Representar la tabla de verdad de la función (0.5 PUNTOS).

b)Escribir las formas canónicas POS y SOP (0.5 PUNTOS).

c)Simplificar la función (0.5 PUNTOS).

d)Dibujar con puertas lógicas la función simplificada (0.5 PUNTOS). (Responder en 2 caras)

**a) TABLA DE VERDAD**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **A** | **B** | **C** | **#** | **F** |
| 0 | 0 | 0 | 0 | 1 |
| 0 | 0 | 1 | 1 | 0 |
| 0 | 1 | 0 | 2 | 0 |
| 0 | 1 | 1 | 3 | 1 |
| 1 | 0 | 0 | 4 | 0 |
| 1 | 0 | 1 | 5 | 0 |
| 1 | 1 | 0 | 6 | 0 |
| 1 | 1 | 1 | 7 | 0 |

**b) FORMAS CANONICAS**

Metodo POS :

Metodo SOP :

**c) SIMPLIFICAR LA FUNCION**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| AB  C | 00 | 01 | 11 | 10 |
| 0 |  | 0 | 0 | 0 |
| 1 | 0 |  | 0 | 0 |

**d) PUERTAS LOGICAS.**

A

B

C

**2.** Dado un sistema con las siguientes características:

•Sistema de memoria y de bus con acceso a bloques de entre 32 palabras de 32 bits.

•Bus síncrono de 64 bits a 100 MHz, en el que tanto una transferencia de 64 bits como el envío de la dirección a memoria requieren 1 ciclo de reloj.

•Se necesitan 2 ciclos de reloj entre dos operaciones de bus (se supondrá el bus libre antes de cada acceso).

•El tiempo de acceso a memoria para las 4 primeras palabras es de 120 ns; cada grupo adicional de cuatro palabras se lee en 50 ns.

Se pide:

a)Calcular el ancho de banda mantenido (1 PUNTO).

b)Calcular la latencia para la lectura de 256 palabras (1 PUNTOS).

c) Calcular el número de transacciones de bus por segundo (0.5 PUNTOS). (Responder en 2 caras)

**ciclo = 100 mhz = 10ns/ciclo**

**32 transfeencias =**

**Envio de direccion de memoria = 1 ciclo**

**Acceso memoria 4 primeras palabras = 12 ciclos en total**

**Acceso memoria siguientes 4 plabras = 5 ciclos \* 7 grupos de palabras = 35 ciclos en total**

**1 ciclo + 12 ciclos + 30 ciclos traslapados + 13 ciclos envio palabras + 2 ciclos entre operaciones =**

**= 58 ciclos en total para cada bloque**

**LATENCIA = 58 CICLOS \* (256/32) = 464 ciclos \* 10 ns/ciclo = 4640 ns**

**ANCHO DE BANDA**

**256 palabras \* 32 bits = 8192 bits = 8KB / 4640ns \* 10 ^9ns/s = 1.7 GB**

**TRANSACCIONES POR SEGUNDO**

**10.9ns/ 4640ns/trx = 215517 trx/seg**

**3.** Una memoria caché asociativa por conjuntos consta de 64 particiones divididas en 4 particiones/conjunto. La memoria principal contiene 4K bloques de 128 palabras/bloque. Definir el formato de dirección de la memoria principal (2 PUNTOS). (Responder en 2 caras)

**Tamano memoria principal = 4k bloques \* 128 palabras/bloque \* 32 bits \* palabra = 16 MB**

**16 MB = 2 ^24 = 24 bits de direccion**

**64 particiones / 4 particiones/conjunto = 16 conjuntos**

**16 conjuntos = 2 ^4 = 4 bits para el conjunto**

**128 palabras/ bloque = 2 ^7 = 7 bits para la palabra**

**FORMATO DE DIRECCION**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **13 bits para etiqueta** | **4 bits para conjunto** | **7 bits para palabra** |

**4.** En menos de 200 palabras, y de forma debidamente redactada, explica qué es una CPU. Deberás responder a las siguientes preguntas: ¿qué es una CPU? ¿Qué partes tienes una CPU? ¿Qué tareas lleva a cabo cada una de las partes de la CPU? (2 PUNTOS) (Responder en 2 caras)

**Una CPU es la unidad central de proceso de un ordenador, como su nombre lo indica es el elemento (chip) que se encuentra en la tarjeta principal y es done se procesan todas las instrucciones que son enviadas al procesador.**

**El CPU consta principalmente de las siguientes partes: La unidad de control (UC) y la unidad aritemetico logic (ALU).**

**La unidad de control es la que se encarga de interpretar todas las instrucciones enviadas al procesador.**

**La unidad aritmetico-logica es la encargada de realizar todas laas operaciones de aritmetica y de logica que son enviadas**

**Además de estos dos elementos tambien estan el registro y la memoria cache, encargadas de almacenar instrucciones y datos.**

**5.** Realiza las siguientes operaciones aritméticas binarias dando el resultado en base decimal y binaria.

a)1100 + 1101 + 1100 + 0010 + 1100 + 0110 (0.75 PUNTOS)

b)101011 x 110 (0.75 PUNTOS) (Responder en 2 caras)

1. SUMA

1 1 0 0

1 1 0 1

1 1 0 0 1

1 1 0 0

1 0 0 1 0 1

0 0 1 0

1 0 0 1 1 1

1 1 0 0

1 1 0 0 1 1

0 1 1 0

1 1 1 0 0 1

1. MULTIPLICACION

1 0 1 0 1 1

1 1 0

0 0 0 0 0 0

1 0 1 0 1 1

1 0 1 0 1 1

1 0 0 0 0 0 0 1 0

-